

# CAPITOLO VIII

# PROVE DI TIRO

## Art. 54 - Tiro di Precisione

### A. Seniores e Under 18

#### **1. Terreno di gioco**

Il terreno di gioco utilizzato è quello previsto all'articolo 4 e figure 2 e 3.

#### **2. Obiettivi**

Sono messi come indicato sullo schema (modello allegato) e numerati dall'1 all'11

#### **3. Materiale utilizzato**

a. Bocce utilizzate dal tiratore : 4

b. Bocce obiettivo (obiettivi n° 1, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10). Esse hanno un diametro di mm.100 ed una massa di 800 g.( $\pm 10$  g.). Sono di colore bianco ed in materiale sintetico.

c. Pallino obiettivo (obiettivi n° 2, 4 e 11). Ha un diametro di mm. 36 ed una massa di 25 g. ( $\pm 2$  g.). È di colore bianco.

d. Bocce ostacolo (obiettivi n° 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10). Hanno un diametro di mm. 95 ed una massa di 660 g. ( $\pm 10$  g.). Sono di colore rosso/amaranto ed in materiale sintetico.

e. Pallino ostacolo (obiettivo n° 7). Ha un diametro di mm. 36 ed una massa di 25 g. ( $\pm 2$  g.). È di colore rosso.

f. Tappeto (vedere schema). È in materiale sintetico.

Il suo colore deve permettere una buona visibilità degli oggetti obiettivo ed ostacolo. Deve rispondere ai seguenti requisiti

tecnici:

- lunghezza: mt  $6 \pm$  mt 0,05     - larghezza: mt  $0,75 \pm$  mt 0,05
- spessore: mm  $6 \pm$  mm 0,5     - massa minima: 4,5 kg/m<sup>2</sup>
- fori per posizionamento delle bocce e pallino:  $\phi$  mm 20.

Si provvederà, per ogni posizione, a fustellare nel tappeto, una zona che deve permettere la validità del tiro: larghezza 40 cm - lati paralleli - rispettando i 50 cm previsti dall'art.43.

**g.** Sotto-tappeti: possono essere utilizzati sotto-tappeti conformi alle disposizioni tecniche definite dalla F.I.B.

Prevedere un porta-oggetti dove saranno postati gli oggetti (bocce e pallino) momentaneamente non usati.

**Tolleranza:** il diametro degli oggetti può variare di 1 millimetro in più o in meno.

#### ***4. Validità del tiro – Punteggi***

Il tiro è valido quando l'oggetto regolarmente colpito (art. 43 e 46) esce definitivamente dal foro in cui era posto sul tappeto. Il punto di caduta deve essere interamente entro la zona fustellata del tappeto.

Il tiro non è valido se l'oggetto è smosso per traballamento del tappeto.

In più, l'oggetto "ostacolo" non dovrà spostarsi definitivamente dalle sue marche (obiettivi 7 e 8) o uscire dai suoi fori (obiettivi 3, 4, 5, 6, 9, 10). Gli effetti provocati, dopo il tiro, dai bordi della fustellatura del tappeto, non dovranno essere presi in considerazione.

**A ciascun obiettivo regolarmente colpito corrisponde il numero di punti segnati sullo schema.**

#### ***5. Svolgimento della partita***

Ciascuno giocatore deve effettuare una serie completa di 11 tiri dall'obiettivo 1 all'obiettivo 11. I giocatori tirano, uno dopo l'altro, una boccia per ogni obiettivo con un tempo massimo consentito di 30 secondi per boccia.

Figura 21: Tiro di precisione Seniores e Under 18

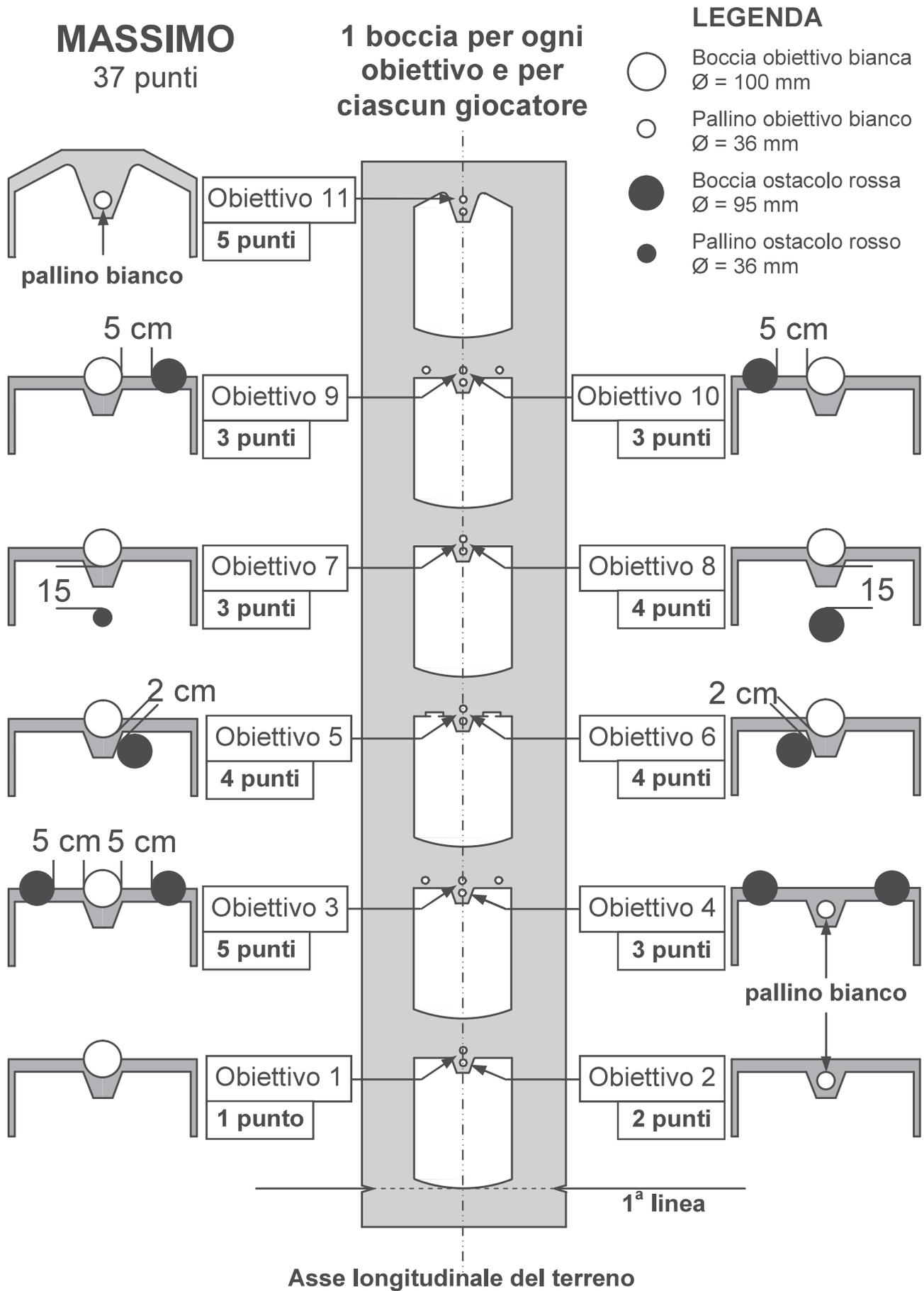
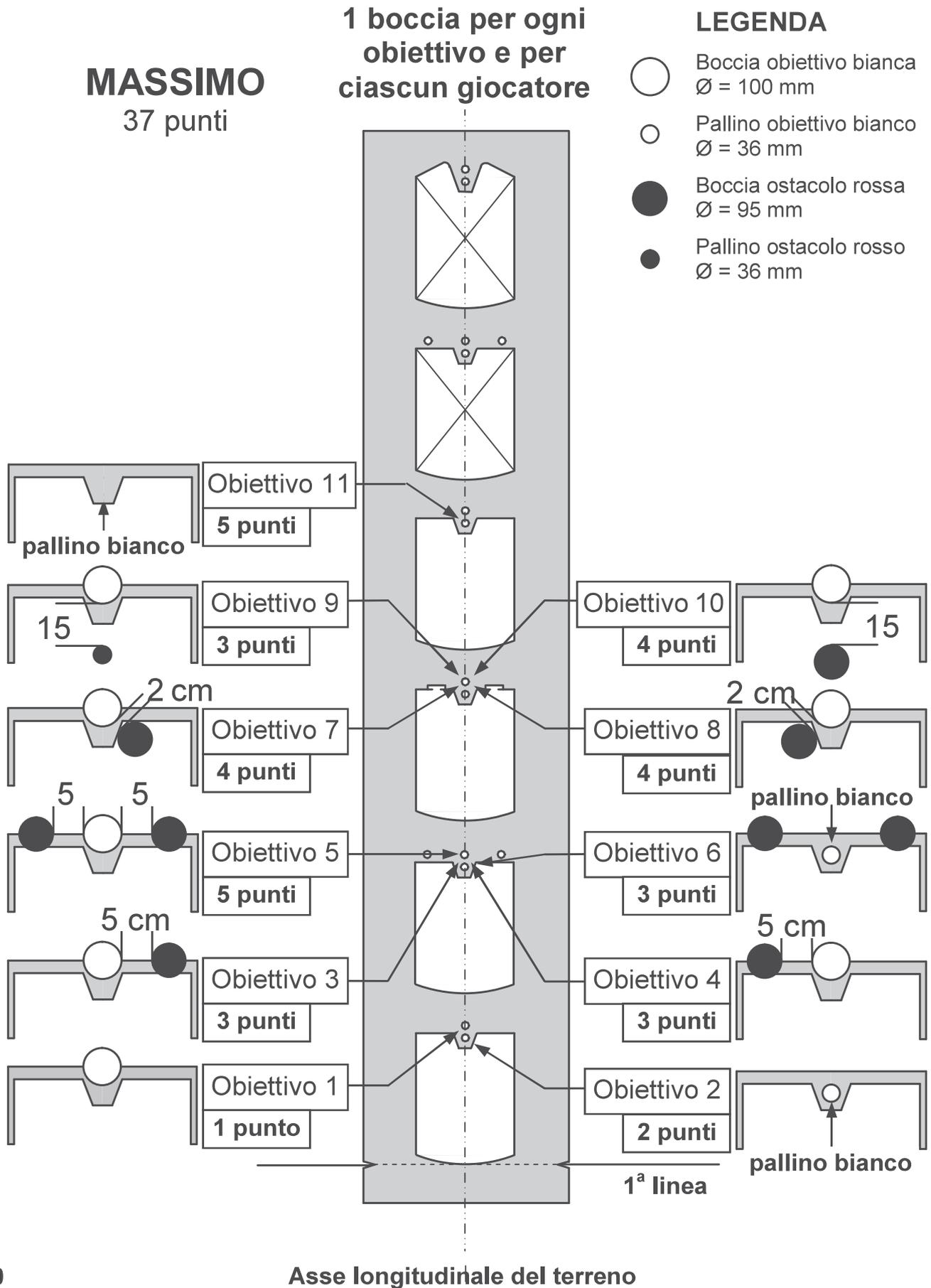


Figura 22: Tiro di precisione Femminile e Under 14



Se un tiratore colpisce gli 11 bersagli - 37 punti su 37 - continua la prova ripartendo dal bersaglio n.1 e la interrompe al primo errore.

In caso di errore nell'ordine dei tiri, il tiro o i tiri sbagliati saranno annullati e la prova proseguirà riprendendo la normale progressione.

Se la parità (fra uno o più giocatori) non è prevista dal regolamento della competizione:

a. La prova sarà ripetuta integralmente e l'ordine di tiro verrà stabilito per sorteggio.

b. In caso di ulteriore parità la prova ricomincia subito, con lo stesso ordine di tiro, e si interrompe alla scomparsa della parità.

### ***6. Incidente fortuito***

Se un incidente fortuito sopravviene durante la prova (mancanza di elettricità, temporale, ecc...) che non interessi direttamente un giocatore o una squadra, la prova è interrotta:

a. Se la durata dall'interruzione è inferiore a 30 minuti, la prova continuerà, in seguito, regolarmente.

b. Se la durata dall'interruzione è superiore a 30 minuti, la prova è annullata. Essa riprenderà appena possibile con gli stessi giocatori e ripartendo dall'obiettivo n° 1.

## **B. Femminile e Under 14**

### ***1. Terreno di gioco***

Il terreno di gioco utilizzato è quello definito sulle figure 4 e 5.

### ***2. Obiettivi***

Sono messi come indicato sullo schema (modello allegato) e numerati dall'1 all'11.

### ***5. Svolgimento della prova***

Ciascun giocatore (giocatrice) deve effettuare una serie completa di 11 tiri dall'obiettivo 1 all'obiettivo 11. (Segue come al paragrafo A).

***3. - 4. - 6. - Vedere il paragrafo A.***