

PETANQUE

REGOLAMENTO TIRO di PRECISIONE

1 - Terreno di gioco

Il terreno di gioco utilizzato è quello previsto dal Regolamento di Gioco Nazionale F.I.B. sul quale viene posto un cerchio 'obiettivo' il cui diametro all'interno è di cm. 100.

Devono essere utilizzati gli appositi "tappeti" autorizzati FIB, messi a disposizione delle Società ospitanti la "giornata".

Inoltre sono predisposti 4 cerchi "Postazione di Tiro" con un diametro al loro interno di cm. 50 e posizionati ad una distanza di 6 metri, 7 metri, 8 metri e ~~9 metri~~ misurati dalla circonferenza interna della postazione di tiro alla circonferenza interna del cerchio obiettivo.

2 - Bersagli e ostacoli

Sono posizionati su dei segni e/o fori disposti all'interno del cerchio obiettivo, come indicato nelle figure 1/5.

Figura 1 Boccia bersaglio posizionata al centro.

Figura 2 Boccia bersaglio (posizionata al centro) e pallino ostacolo posizionato (sulla linea di tiro) prima della boccia. La distanza dai due oggetti è di cm. 10. La distanza viene calcolata tra le circonferenze esterne.

Figura 3 Boccia bersaglio (posizionata al centro) tra due bocce ostacolo. La distanza dalla boccia bersaglio alle bocce ostacolo (entrambe) è di cm. 3. La distanza viene calcolata tra le circonferenze esterne.

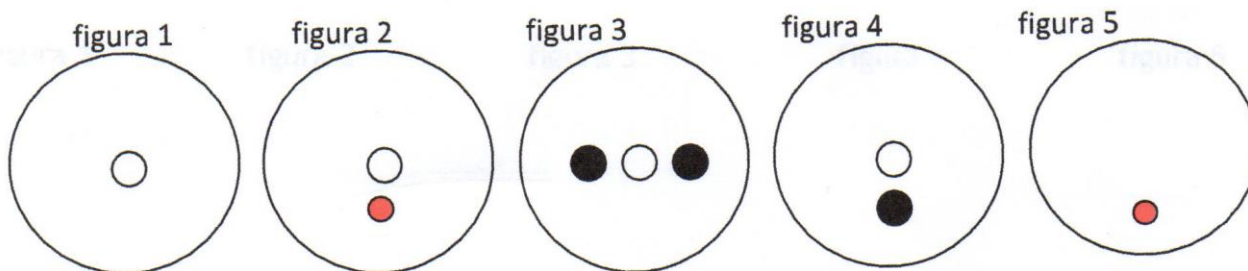
Figura 4 Boccia bersaglio (posizionata al centro) e boccia ostacolo posizionata prima della boccia bersaglio (sulla linea di tiro). La distanza dai due oggetti è di cm. 10. La distanza viene calcolata tra le circonferenze esterne.

Figura 5 Pallino bersaglio posizionato a cm. 20 dalla circonferenza interna del cerchio. Il punto della circonferenza da prendere in considerazione è prossimale alla postazione di tiro.

a) Le bocce, bersaglio e/o ostacolo, devono avere un diametro di 74 mm., un peso di 700 grammi, senza rigature e/o disegni.

b) Preferibilmente la boccia bersaglio deve essere di colore chiaro e quella ostacolo di colore scuro.

c) Il pallino bersaglio ha un diametro di 30 mm. Preferibilmente di colore rosso e/o giallo.



3 - Validità del tiro

- Il lancio della boccia deve avvenire nel rispetto delle regole del gioco della Petanque.
- Il tiro è valido quando la boccia lanciata dal giocatore, dalla postazione di tiro, “colpisce” il terreno all’interno del cerchio, senza colpire la linea di demarcazione dello stesso. Il tiro deve essere eseguito entro un tempo massimo di 30”.

4 - Punteggi:

1 punto - quando la boccia bersaglio è colpita regolarmente senza uscire dal cerchio (figure 1,2,3,4).

3 punti - quando la boccia colpita regolarmente lascia definitivamente il cerchio (figure 1,2,3,4).

3 punti - Pallino colpito regolarmente e non esce dal cerchio di tiro (figura 5).

5 punti - quando la boccia lanciata colpisce il bersaglio, e la stessa rimane all’interno del cerchio (carreau) (figure 1,2,3,4).

5 punti - Pallino colpito regolarmente e fuoriesce completamente dal cerchio di tiro (figura 5).

Figure 2,3,4 - le bocce o pallino ostacolo non devono essere toccate dalla boccia tirata. In caso di toccata il tiro è nullo. Nel caso in cui la boccia tirata colpisce la boccia bersaglio e successivamente quella ostacolo viene assegnato un punto.

SVOLGIMENTO DELLA COMPETIZIONE

Il giocatore designato inizia la prova partendo dalla prima postazione di tiro a sei metri ed effettuerà, passando successivamente alle altre postazioni di tiro, metri 7 - 8 - ~~9~~, tutte le prove inerenti la **figura 1**.

Successivamente, passerà ai bersagli della **figura 2** con le stesse modalità del precedente capoverso. E così per le **figure 3, 4 e 5**.

La prova viene seguita dal Direttore di Gara che, munito di appositi segnalatori (palette), indicherà all’Arbitro o un Dirigente Federale designato i punti realizzati dal giocatore.

I punteggi sono inseriti nel modulo prestampato autorizzato dalla Federazione Italiana Bocce.

Gli oggetti spostati o colpiti dovranno essere riposizionati da un tesserato F.I.B.

RIEPILOGO

0 punti:

- bersaglio non colpito.
- ostacolo colpito prima del bersaglio.

1 punto:

- quando il bersaglio è toccato regolarmente senza uscire dal cerchio.
- quando nelle posizioni 2 e 4, il bersaglio è colpito regolarmente, ma poi tocca l'ostacolo.
- quando nella posizione 3, l'ostacolo è toccato dopo aver colpito il bersaglio.

3 punti:

- quando l'ostacolo colpito regolarmente esce definitivamente dal cerchio, senza che gli ostacoli (boccia e/o pallino) siano stati toccati.
- quando, nella figura 5, il pallino è toccato regolarmente, ma non esce dal cerchio.

5 punti:

- quando la boccia tirata rimane nel cerchio dopo aver colpito regolarmente il bersaglio che esce dal cerchio, senza che gli ostacoli siano toccati.
- dopo che il pallino bersaglio, posizione 5, colpito regolarmente, esce definitivamente dal cerchio.

CONSIDERAZIONI FINALI

A) La regola internazionale prevede che solo ed esclusivamente un arbitro può e deve rimettere i bersagli e/o gli ostacoli nelle posizioni come da regolamento.

B) E' autorizzato a porre gli oggetti sul tappeto, un Dirigente della Società ospitante la giornata di Campionato di Società.

C) Un bersaglio e/o un oggetto toccato è considerato colpito, anche se non si sposta dalla sua posizione originaria.

D) Nelle figure 2, 3 e 4, quando il bersaglio è toccato per primo e poi è toccato l'ostacolo sarà assegnato il punteggio di 1 punto. Ripetizione del punto.

E) Quando il pallino, nella posizione 5, è toccato ma non esce dalla fustellatura, sono assegnati 3 punti come quando lo stesso è colpito ed esce dalla fustellatura ma non esce dal cerchio. Uscire regolarmente dal cerchio significa che il bersaglio deve fermarsi completamente al suo esterno, come da regolamento di gioco della Petanque.